**Proyecto Final: Desarrollo de un Videojuego en Terminal**

# Descripción

Como parte del proyecto final, se deberá desarrollar un videojuego que funcione exclusivamente mediante la terminal, sin interfaz gráfica, utilizando únicamente mensajes y menús para la interacción con el usuario.

El tema y la mecánica del juego serán de libre elección, permitiendo a cada estudiante diseñar una experiencia acorde a sus intereses y creatividad.

# Requisitos Obligatorios

1. **Interfaz basada en terminal**: El juego deberá ejecutarse completamente en la terminal, sin gráficos ni elementos visuales avanzados.
2. **Sistema de almacenamiento**: Se debe implementar un sistema de lectura y escritura de datos mediante **archivos** o una **base de datos** para guardar información relevante del juego (por ejemplo, puntuaciones, progreso del jugador, configuraciones, etc.).
3. **Interacción con el usuario**: Se deberá incluir un sistema de menús y opciones que permitan al usuario jugar e interactuar con el juego de manera estructurada.
4. **Correcto funcionamiento**: El juego deberá ser totalmente operativo, permitiendo jugar sin errores críticos que impidan su desarrollo normal. Además, debe incluir validaciones adecuadas para evitar fallos inesperados.

# Documento de Instrucciones

Junto con el proyecto, se deberá incluir un documento en el que se expliquen los siguientes aspectos:

1. **Descripción del juego**: Breve resumen sobre en qué consiste el juego.
2. **Objetivo del juego**: Explicación clara de cuál es la meta del jugador dentro del juego.
3. **Instrucciones de juego**: Pasos sobre cómo se juega, incluyendo los controles o comandos necesarios para interactuar con el sistema.
4. **Dificultades encontradas**: Explicación de los principales problemas o retos enfrentados durante el desarrollo del juego y cómo fueron solucionados.
5. **Posibles actualizaciones futuras**: Ideas o mejoras que podrían implementarse en versiones futuras del juego, como nuevas funciones, mejoras en la mecánica o ajustes en la jugabilidad.

# Entrega

* **Fecha límite:** 2 de mayo a las 23:59.
* **Formato de entrega:** Se deberá entregar el proyecto acompañado del **documento con instrucciones de uso (en formato pdf)**, recordad añadir en el documento el nombre de los integrantes del grupo. Si se ha usado una base de datos en vez de un fichero tendréis que adjuntar las consultas sql necesarias o importar la base de datos para entregar. Todo esto, comprimido en un sólo archivo.